Work report ARCI 法則簡介與應用

整理自劉基欽《ARCI 法則簡介》

呂承諺

負責與當責的不同

當責 (Accountable)

負責 (Responsible)

當責 (Accountable)

不只完成主管交代的任務,還要確保達 到任務想要的結果例:主管要你寄文件, 你不只寄出,還打電話確認收件方已收 到

負責 (Responsible)

只需完成主管交代的任務

例: 主管要你寄文件, 你寄出即可

善用「ARCI 法則」讓專案成員主動當責

ARCI 法則

協助管理者

ARCI 法則是一種責任分配矩陣系統

協助管理者明確說明參與專案的每個角色,避免權責不分與推諉

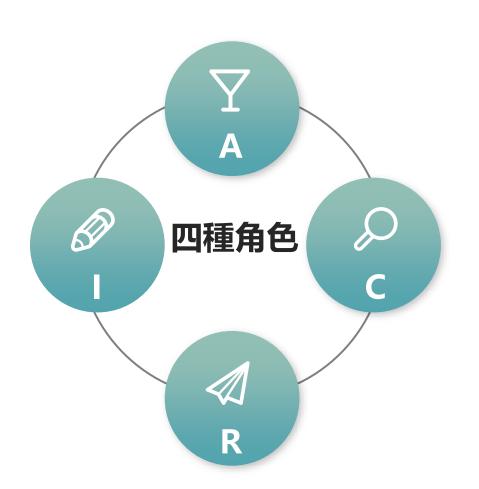
角色分為

適用時機

A 當責者、R 負責者、C 事前諮詢者、I 事後告知者

重大、較複雜、權責易混淆的專案或任務 計畫/專案從規劃到評估皆可使用

ARCI 法則的 4 種角色



A (Accountable 當責者)

最終責任人, 拍板定案權, 每項專案僅 有一位

C (Consulted 事前諮詢者)

行動或決策前提供意見的人

R (Responsible 負責者)

實際完成任務的人, 可由 A 兼任

I (Informed 事後告知者)

行動或決策後被通知的人

ARCI 注意事項



職位 ≠ 專案任務角色



每個任務必須有且 只有 1 位 A



每個任務必須有 R, 否則無人執行



C、I可有可無



A 與 R 可同一人, 其餘角色不可重疊

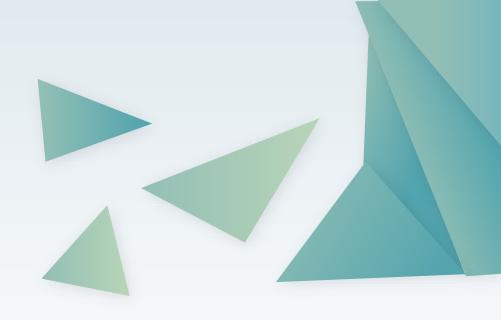


角色應指派到「個 人」而非部門

Work report TMPBC

Taiwan Model Power Boat Competion遙控船比賽





BTb人員自我介紹





我是 呂承諺,中原大學電機工程學系學生曾任 中原大學智慧機器人社社長,熱東於機器人與自動化系統設計



嵌入式系統與微控制器開發 (Arduino、ESP32等)

程式設計能力:熟悉C++、Python, Java、MATLAB、Onshape 機構設計與整合:能結合硬體與軟體,完成機器人與控制系統曾帶領 團隊參加機器人競賽與專案開發,具備專案管理與團隊合作經驗



參與並協助 遙控船設計與製作,從 CAD 建模到電子控制整合 提供機器人與自動化控制技術的經驗,用於比賽功能擴充 在團隊中擔任 系統整合與問題解決的角色,確保專案順利完成





公園船		\$88,740
公園船		
公園船		\$68,847
公園船		\$35,640

		+	10.5
	2.4G雙槳遙控艇 約20分類長順款	(紅或藍色) 雙速度檔位+雙舵機驅 動	\$750
遙控艇	2.4G高速遙控艇 30KM \$4小時 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00 \$1,000-00	30cm(藍或銀色) 超長續航+低電提醒	\$1,390
	毎小時 45km 外継送が見ば ② ※ ※ ご ※ ご ※ 328 MAR 2014 NA BRA ED ED SAN BASE	40cm(銀或藍色) 比例遙控+水冷電機	\$2,430

結構

前進與轉向

前進:左右兩顆螺旋槳同時向後推水(同方向旋轉),船就會直線前進。

左側螺旋槳: 前進時通常是逆時針旋轉(從船尾往前看)。 右側螺旋槳: 前進時通常是順時針旋轉(從船尾往前看)。

轉向:

若只啟動左邊螺旋槳,推力在左側,船頭會向右轉。 若只啟動右邊螺旋槳,推力在右側,船頭會向左轉。 也可以透過左右槳反向轉動,達到原地旋轉(類似履帶車原地轉向)。

下面那個黑色垂直構件那是舵 (Rudder), 主要用來改變水流方向,進一步控制船的轉向。當螺旋槳推水時,舵片偏向一側會讓水流偏轉,進而讓船頭轉向另一側。在小型雙槳船上,有些設計是螺旋槳本身負責轉向(差速轉速控制),舵的作用會減弱甚至不用。





主要構成

船體:玻璃纖維 (FRP) 、鋁合金或塑膠

船殼艙室: 駕駛艙、乘客艙、電池艙、防水隔間

浮力裝置: 船底浮筒、防傾結構

甲板與座椅:防水木板/塑膠甲板、防水座椅

安全裝置:護欄、救生圈固定架

特點

耐水、防腐蝕

艙内空間可用於安裝控制系統與電子設備

尺寸、重量需符合法規與比賽規格

不建議將3D列印物件長期浸泡在水中,特別是使用PLA等常見材料,雖然PLA本身具有一定的耐水性,但長期浸泡可能導致吸水膨脹、強度下降,甚至結構鬆散,所以3D列印我們只能拿來做模型而已,沒辦法拿來做船





主要動力系統

電動馬達 (無刷直流馬達 BLDC 為主)

功率範圍: 500W ~ 2kW (依船大小而定)

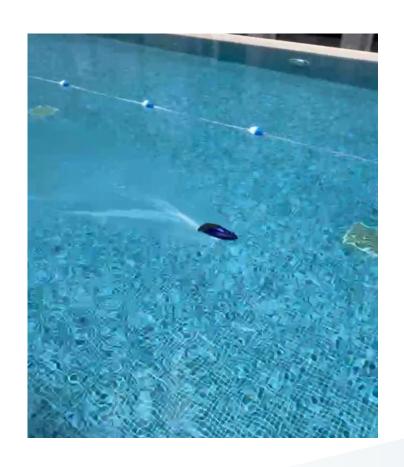
搭配船用螺旋槳推進

電池系統

鉛酸電池 (成本低,重量較重) 鋰電池 (輕量化,續航力佳,成本較高)

動力傳輸

直驅 (馬達軸直接連螺旋槳) 齒輪減速 (提升推進力)



THANK YOU

